

Operator

Operator Aritmatika

Operator	Operasi
+	Penjumlahan
-	Pengurangan
*	Perkalian
/	Pembagian
div	Pembagian
mod	Sisa Pembagian

Operator Logika

Operator	Operasi
not	Ingkaran
and	Logika and
or	Logika or

Operator Relasi

Operator	Operasi
=	Sama dengan
<>	Tidak sama dengan
<	Lebih kecil dari
>	Lebih besar dari
<=	Lebih kecil atau sama dengan
>=	Lebih besar atau sama dengan

```

program contohoperator1;
uses SysUtils;
const  cjudul1 = 'Menghitung Luas dan Keliling Persegi Panjang';
       cgaris  = '-----';
var    vpanjang  : integer;
       vlebar    : integer;
       vluas     : integer;
       vkeliling : integer;
begin
writeln(cgaris);
writeln(cjudul1);
writeln(cgaris);
write('Panjang Persegi Panjang : ');
readln(vpanjang);
write('Lebar Persegi Panjang  : ');
readln(vlebar);
vluas := vpanjang * vlebar;
vkeliling := 2 * (vpanjang + vlebar);
writeln("");
writeln('Luas Persegi Panjang    = ', vluas);
writeln('Keliling Persegi Panjang = ', vkeliling);
readkey;
end.

```

Statemen if

Statemen if akan mengecek suatu kondisi dan menentukan apakah kondisi tersebut benar atau salah, kemudian melakukan kegiatan sesuai dengan nilai kondisi tersebut.

if tunggal

Bentuk :

```
if kondisi then
begin
    statement1;
end
else
begin
    statement2;
end;
```

kondisi : kondisi yang dites untuk menentukan apakah statement1 atau statement2 yang harus dikerjakan.

statement1 : statemen-statemen yang dikerjakan jika kondisi bernilai benar

statement2 : statemen-statemen yang dikerjakan jika kondisi bernilai salah

Contoh : contoh2a.pas

```
program contoh2a;
uses SysUtils;
const cjudul1 = 'Nilai Kelulusan';
      cgaris = '-----';
var vnama : string;
    vnilai : integer;
    vketerangan : string;

begin
writeln(cgaris);
writeln(cjudul1);
writeln(cgaris);
writeln("");
write('Nama : ');
readln(vnama);
write('Nilai : ');
```

```
readln(vnilai);
if vnilai < 60 then
begin
    vketerangan := 'Tidak Lulus';
end
else
begin
    vketerangan := 'Lulus';
end;
writeln('Keterangan = ', vketerangan);
readkey;
end.
```

if majemuk

Bentuk :

```
if kondisi1 then
begin
    statement1;
end
else if kondisi2 then
begin
    statement2;
end
..
..
else if kondisin then
begin
    statemenn;
end
else
begin
    statemen;
end;
```

contoh : contoh2b.pas

```
program contoh2b;
uses SysUtils;
const  cjudul1 = 'Nilai Siswa';
       cgaris  = '-----';
var    vnama    : string;
       vnilai   : integer;
       vnilaihuruf : string;
begin
writeln(cgaris);
writeln(cjudul1);
writeln(cgaris);
writeln("");
write('Nama   : ');
readln(vnama);
write('Nilai : ');
readln(vnilai);
if vnilai > 85 then
begin
    vnilaihuruf := 'A';
end
else if (vnilai <= 85) and (vnilai > 70) then
begin
    vnilaihuruf := 'B';
end
else if (vnilai <= 70) and (vnilai > 55) then
begin
    vnilaihuruf := 'C';
end
else if (vnilai <= 55) and (vnilai > 40) then
begin
    vnilaihuruf := 'D';
end
else
```

```
begin
    vnilaihuruf := 'E';
end;
writeln('Nilai Huruf = ', vnilaihuruf);
readkey;
end.
```