

## TUGAS UTS PEMODELAN 3D

### KELAS A14.7602

1. Buatlah kelompok yang terdiri dari maksimal **6 orang!**
2. Buatlah sebuah **objek 3D perkotaan** dengan perincian tugas anggota kelompok sebagai berikut:
  - a. Ketua Kelompok: Membuat+mentekstur objek 3D **environment kota** (jalan, trotoar, traffic light, pepohonan, dll), **menyatukan seluruh file 3D** (yang dibuat anggota) dan melakukan **lighting + rendering** format \*.jpg
  - b. Anggota 1: Membuat + mentekstur objek 3D **gedung kantor**
  - c. Anggota 2: Membuat + mentekstur objek 3D **Rumah makan / cafe**
  - d. Anggota 3: Membuat + mentekstur objek 3D **SPBU**
  - e. Anggota 4: Membuat + mentekstur objek 3D **kampus/sekolah**
  - f. Anggota 5: Membuat + mentekstur objek 3D **rumah warga**
3. Cantumkan **gambar referensi** dari gedung / rumah makan / SPBU / kampus / rumah / environment
4. Pastikan setiap anggota kelompok mendapatkan peran/tugas sesuai dengan instruksi nomor 2!
5. Pengumpulan:
  - a. **1 file format \*.blend seluruh object** yang sudah disatukan
  - b. 5 file **\*.jpg hasil render** (5 view camera)
  - c. File **texture (\*.jpg / \*.png)** yang menjadi material dari objek 3D yang telah dibuat
  - d. File **Notepad** yang berisikan **Nama Anggota beserta peran masing** (ketua/anggota 1, 2, dst)
  - e. Keseluruhan file tersebut jadikan **1 archive berformat \*.zip**
  - f. Jika ukuran file \*.zip tersebut **kurang dari 5 mb**, kumpulkan langsung (**upload**) pada kelas **KULINO (topic 8/UTS)**
  - g. Namun jika ukuran file \*.zip tersebut **lebih besar dari 5 mb**, silahkan upload pada **google drive**, lalu **copy kan link** nya pada kelas **KULINO (topic 8/UTS)**
  - h. Pengumpulan dapat dilakukan mulai tanggal **17 s.d 24 April 2020, pukul 23.55 WIB**