

TUGAS UTS PEMODELAN 3D

KELAS A14.7607

1. Buatlah kelompok yang terdiri dari maksimal **6 orang!**
2. Buatlah sebuah **objek 3D perkotaan** dengan perincian tugas anggota kelompok sebagai berikut:
 - a. Ketua Kelompok: Membuat+mentekstur objek 3D **environment kota** (jalan, trotoar, traffic light, pepohonan, dll), **menyatukan seluruh file 3D** (yang dibuat anggota) dan melakukan **lighting + rendering** format *.jpg
 - b. Anggota 1: Membuat + mentekstur objek 3D **gedung kantor**
 - c. Anggota 2: Membuat + mentekstur objek 3D **Rumah makan / cafe**
 - d. Anggota 3: Membuat + mentekstur objek 3D **SPBU**
 - e. Anggota 4: Membuat + mentekstur objek 3D **kampus/sekolah**
 - f. Anggota 5: Membuat + mentekstur objek 3D **rumah warga**
3. Cantumkan **gambar referensi** dari gedung / rumah makan / SPBU / kampus / rumah / environment
4. Pastikan setiap anggota kelompok mendapatkan peran/tugas sesuai dengan instruksi nomor 2!
5. Pengumpulan:
 - a. **1 file format *.blend seluruh object** yang sudah disatukan
 - b. 5 file ***.jpg hasil render** (5 view camera)
 - c. File **texture (*.jpg / *.png)** yang menjadi material dari objek 3D yang telah dibuat
 - d. File **Notepad** yang berisikan **Nama Anggota beserta peran masing** (ketua/anggota 1, 2, dst)
 - e. Keseluruhan file tersebut jadikan **1 archive berformat *.zip**
 - f. Jika ukuran file *.zip tersebut **kurang dari 5 mb**, kumpulkan langsung (**upload**) pada kelas **KULINO (topic 8)**
 - g. Namun jika ukuran file *.zip tersebut **lebih besar dari 5 mb**, silahkan upload pada **google drive**, lalu **copy kan link nya** pada kelas **KULINO (topic 8)**
 - h. Pengumpulan dapat dilakukan mulai tanggal **14 s.d 21 April 2020, pukul 23.59 WIB**