

Skenario Use Case Keranjang Belanja

Nama Use Case	Keranjang Belanja	
Deskripsi	Halaman keranjang belanja menampilkan produk yang dipesan oleh pengguna. Informasi yang disajikan berupa nama, harga, dan gambar produk, jumlah yang dipesan yang bisa diubah, dan tombol bayar. Jika tombol beli diklik pengguna akan dibawa menuju halaman checkout	
Aktor	Pengguna	
Prakondisi	Sudah memilih salah satu produk di halaman daftar barang	
Langkah-langkah	Aktor	Sistem
	1. Aktor memasukkan jumlah produk yang dibeli 3. Aktor mengklik tombol bayar	2. Sistem mengubah informasi jumlah produk yang dibeli 4. Sistem menampilkan halaman checkout
Postkondisi	Pengguna melihat halaman checkout	

Flowchart Algoritma Keranjang Belanja



Rancangan Antarmuka

Nama produk

Gambar produk

jumlah beli

Bayar