

Kontrak Kuliah

Teknologi dan Infastruktur e-Bisnis 3 SKS

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti kuliah ini mahasiswa diharapkan dapat menjelaskan infrastruktur bagi e-bisnis (kognitif) serta dapat memilih infrastruktur (afektif) yang paling sesuai dengan sebuah e-bisnis dan menerapkannya (kognitif).

Kompetensi

- Dapat menjelaskan tentang WWW dan Internet serta teknologi yang ada di dalamnya.
- Dapat menjelaskan tools dan teknologi yang dapat digunakan untuk membangun sebuah situs e-bisnis.
- Dapat menjelaskan prinsip kerja dari sistem transaksi online serta teknologi dan layanan yang tersedia di dalamnya.
- Dapat menjelaskan prinsip kerja dari sistem pembayaran online, alternatif pilihannya, serta layanan yang tersedia.
- Mampu menjelaskan sistem pengamanan, teknologinya, dan layanan yang tersedia untuk sebuah e-bisnis.
- Dapat menjelaskan teknologi alternatif untuk e-bisnis seperti m-bisnis dan wireless internet.
- Dapat memilih dan menerapkan teknologi yang tersedia untuk memenuhi kebutuhan infrakstruktur sebuah e-bisnis.

Peraturan

- Keterlambatan masuk kuliah maksimal 15 menit

Jika mahasiswa terlambat maka dosen berhak melarang mahasiswa tersebut masuk ruangan kuliah, dan jika dosen yang terlambat maka perkuliahan dianggap kosong pada saat itu.
- Tugas dikerjakan dengan baik dan merupakan karya orisinal. Selain orisinal, dianggap tidak membuat tugas.
- Setiap mahasiswa membentuk kelompok tugas terdiri dari 2-3 orang untuk menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan
- Tidak ada ujian susulan UTS maupun UAS, kecuali dengan alasan yang jelas dan tidak dapat dihindarkan

Penilaian

Nilai akhir yang diperoleh dihitung dari komposisi sebagai berikut:

- Tugas 40%
- UTS 30%
- UAS 30%

Tugas ditentukan terbesar persentasenya diharapkan setiap mahasiswa menyelesaikan setiap tugas yang diberikan secara baik, benar, dan mandiri

Tugas

Ada 2 jenis tugas yang akan diberikan, yaitu:

- Tugas Utama: Membuat Proposal Pengembangan e-Bisnis

Tugas ini dikerjakan secara kelompok. Dikerjakan selama masa kuliah. Pada akhir semester, proposal dipresentasikan dan dikumpulkan. Buatlah slide presentasi yang baik untuk menunjang presentasi. Format proposal dapat dilihat pada dokumen lain.

- Tugas tambahan

Tugas tambahan akan didefinisikan selama masa perkuliahan dan berjumlah maksimal 4 kali penugasan, yaitu 2 kali sebelum UTS dan 2 kali sesudahnya.

Referensi Materi

Utama

Laudon, Kenneth C., Laudon, Jane P. "Management Information System: Managing The Digital Firm". Edisi XII. Hal: 161 - 331 dan 370-412. Prentice Hall. 2012.

Tambahan

Meier, Andreas, Stormer, Henrik. "eBusiness and eCommerce: Managing the Digital Value Chain". Springer, Berlin. 2009.

O'Mahony, Donal, Pierce, Michael, Tewari, Hitesh. "Electronic Payment Systems for eCommerce". Edisi II. Artech House, London. 2001

- Kita Jadi Bisa Karena Telah Terbiasa -