

Aplikasi e-Bisnis

4 SKS Teori - Semester Gasal 2014/2015

Dosen: L. Erawan, M.Kom

Nomor Ponsel 081575390699

DESKRIPSI MATA KULIAH

Dalam mata kuliah ini mahasiswa mempelajari pengetahuan tentang pola-pola e-bisnis, berbagai teknologi e-bisnis, manajemen infrastruktur e-bisnis, keamanan yang diperlukan dalam aplikasi e-bisnis, berbagai kriteria dan pertimbangan yang perlu diperhatikan dalam mendesain solusi e-bisnis, dan metodologi pengembangan solusi e-bisnis yang berorientasi obyek.

STANDAR KOMPETENSI

Mahasiswa yang telah menyelesaikan mata kuliah ini akan dapat menyusun suatu proposal rancangan aplikasi e-bisnis sebagai solusi bagi permasalahan e-bisnis yang dihadapinya dan menggunakan metodologi pengembangan berorientasi obyek dalam proses perancangannya. Rancangan yang dihasilkan akan memiliki unsur keamanan yang tepat, dan selaras dengan proses bisnis perusahaan.

MATERI KULIAH

No	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi
1	Memahami pentingnya e-bisnis bagi perusahaan dan proses evolusi perusahaan menuju perusahaan e-bisnis sehingga mampu memberikan penjelasan yang mudah dimengerti	<ul style="list-style-type: none">• Dapat menjelaskan nilai bisnis dari e-bisnis• Dapat menjelaskan tahapan evolusi perusahaan menuju perusahaan e-bisnis	<ul style="list-style-type: none">• Pengantar mata kuliah• Pengantar e-bisnis:<ul style="list-style-type: none">○ Definisi○ Peranannya○ Tahapan perkembangan e-bisnis
2-3	Memahami pentingnya Menguasai pengetahuan tentang pola-pola e-bisnis sehingga dapat memilih kombinasi pola bisnis dan pola integrasi yang paling tepat sesuai persyaratan solusi e-bisnis	<ul style="list-style-type: none">• Dapat mendefinisikan setiap jenis pola e-bisnis• Dapat membedakan berbagai macam pola e-bisnis• Dapat menjelaskan kelebihan dan kekurangan masing-masing pola	<ul style="list-style-type: none">• Model aset berlapis• Cara menggunakan Pola-pola e-bisnis:<ul style="list-style-type: none">○ Pola-pola bisnis○ Pola-pola integrasi○ Pola-pola gabungan○ Pola-pola aplikasi○ Pola-pola runtime○ Pemetaan produk
4-6	Menguasai pengetahuan tentang berbagai teknologi e-bisnis sehingga dapat memilih	<ul style="list-style-type: none">• Dapat mengidentifikasi berbagai teknologi e-bisnis• Dapat menjelaskan detail	<ul style="list-style-type: none">• Berbagai teknologi e-bisnis<ul style="list-style-type: none">○ Java○ XML○ Java 2 platform,

	teknologi yang tepat sesuai persyaratan solusi e-bisnis	<p>penerapan XML pada persyaratan solusi e-bisnis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dapat meringkas penerapan teknologi browser, HTML, Cookies, CSS, Javascript, XML, dan Java applet 	<p>enterprise edition</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Teknologi lapisan presentasi ○ Web application server ○ Integration server ○ Protokol-protokol ○ Objek-objek ○ Struts ○ Eclipse ○ Pola MVC ○ Common Object Request Broker Architecture (CORBA)
7-9	Menguasai pengetahuan tentang manajemen infrastruktur e-bisnis sehingga dapat menggunakannya dalam merancang solusi e-bisnis	<ul style="list-style-type: none"> • Dapat menjelaskan sumbangan CIM pada manajemen infrastruktur e-bisnis • Dapat mendefinisikan dan menjelaskan manfaat dari jenis-jenis manajemen infrastruktur • Dapat membedakan antara server web dengan server database 	<ul style="list-style-type: none"> • Manajemen infrastruktur e-bisnis <ul style="list-style-type: none"> ○ Common Information Model (CIM) ○ Manajemen kinerja ○ Manajemen ketersediaan ○ Manajemen konfigurasi dan operasi ○ Manajemen penyimpanan
10-13	Menguasai pengetahuan tentang keamanan aplikasi e-bisnis sehingga dapat menerapkan solusi keamanan yang tepat untuk solusi e-bisnis	<ul style="list-style-type: none"> • Dapat membedakan 3 metode utama kriptografi: simetris, asimetris, dan one-way functions • Dapat menjelaskan kebutuhan keamanan dalam e-bisnis • Dapat menjelaskan masalah keamanan confidentiality, integrity, authenticity, accountability • Dapat menjelaskan protokol SSL dan SET • Dapat menentukan keadaan yang tepat untuk penerapan SET, VPN, packet filtering, dan firewall 	<ul style="list-style-type: none"> • Keamanan aplikasi e-bisnis • Pentingnya keamanan • Permasalahan dan teknik Kriptografi • Protokol-protokol • Teknik-teknik • Pendekatan dalam pengamanan solusi e-bisnis: <ul style="list-style-type: none"> ○ packet filtering dan application firewall ○ Circuit-level gateway ○ SET ○ Virtual Private Network (VPN)
14-17	Menguasai berbagai kriteria dan pertimbangan desain untuk solusi e-bisnis sehingga dapat menggunakannya dalam merancang solusi e-bisnis	<ul style="list-style-type: none"> • Dapat mengidentifikasi dan memahami proses bisnis saat ini yang paling penting bagi proyek yang dikerjakan • Dapat menjelaskan sejauh mana masing-masing keahlian diperlukan dalam memecahkan suatu permasalahan bisnis • Dapat menjelaskan sejauh mana masing-masing kriteria desain diperlukan dalam memecahkan suatu 	<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria dan pertimbangan desain solusi e-bisnis • Kebijakan bisnis saat ini • Persyaratan keahlian: desain solusi, desain aplikasi, pembuatan aplikasi, administrasi sistem, dukungan teknis, dan pengguna akhir • Kriteria desain: fleksibilitas, skalabilitas, reliabilitas, manageability, keamanan • Pertimbangan desain: dukungan, avabilitas, kinerja, legal, manajemen

18-22	Menguasai perancangan solusi e-bisnis sehingga dapat melakukan perancangan solusi e-bisnis menggunakan metodologi pengembangan berorientasi objek dan menghasilkan proposal rancangannya	<p>permasalahan bisnis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dapat mengidentifikasi lingkup masalah secara tepat untuk suatu proyek • Dapat membedakan jenis-jenis metodologi pengembangan • Dapat menjelaskan nilai metodologi pengembangan berorientasi objek • Dapat menjelaskan langkah-langkah metodologi pengembangan 	<p>konfigurasi, operations, ease of use, manajemen data</p> <ul style="list-style-type: none"> • Perancangan solusi e-bisnis • Ruang masalah • pengembangan aplikasi berorientasi objek <ul style="list-style-type: none"> ○ metodologi pengembangan ○ konsep berorientasi objek • Tahap desain <ul style="list-style-type: none"> ○ pengumpulan persyaratan ○ Analisis dan dokumentasi proses dan infrastruktur saat ini ○ membuat rancangan solusi e-bisnis tingkat fungsional ○ validasi rancangan fungsional solusi e-bisnis ○ identifikasi dan dokumentasi komponen spesifik rancangan ○ mengusulkan dan menjustifikasi solusi ○ memastikan kesuksesan implementasi
-------	--	--	---

REFERENSI

- Smith, Brian R., et.al. **"IBM E-Business: Technology, Solution, and Design Overviews"**. USA: IBM. 2004
- Galic, Michele, et.al. **"Academic Edition: Applying Pattern Approaches Patterns for e-business Series"**. IBM 2007
- Chaffey, Dave. **"E-Business and E-Commerce Management: Strategy, Implementation, and Practice"**. England: Prentice Hall. 2009

KOMPOSISI PENILAIAN

Aspek Penilaian	Prosentase
Ujian Akhir Semester	30 %
Ujian Tengah Semester	30 %
Tugas Mandiri	25 %
Keaktifan Mahasiswa	15 %

Keaktifan mahasiswa dinilai dari aktifitas selama mengikuti kuliah teori, kemampuannya bekerja sama dalam kelompoknya, dan absensi.

PENUGASAN

Penugasan akan diberikan secara periodik selama masa perkuliahan dan disesuaikan dengan materi kuliah.

Selain tugas-tugas reguler, ada **Tugas Akhir** yang harus diselesaikan mahasiswa dan dipresentasikan pada akhir semester. Penjelasan Tugas Akhir sebagai berikut:

Sesuai dengan standar kompetensi mata kuliah ini, mahasiswa harus menghasilkan sebuah **Proposal Rancangan Solusi E-Bisnis** untuk suatu kasus. Pengerjaan proposal ini secara kelompok yang sudah dibentuk. Kasus yang akan diselesaikan harus dicari oleh mahasiswa dari berbagai organisasi atau perusahaan. Rancangan proposal harus menggunakan teknik dan pengetahuan yang dijelaskan selama perkuliahan. Draft proposal harus dikumpulkan pada pertengahan semester untuk direview dan mendapat masukan dari dosen. Berdasarkan masukan dosen, proposal final dibuat lalu diserahkan dan dipresentasikan.

- Draft Proposal Rancangan Solusi eBisnis dikumpulkan pada pertengahan semester
- Proposal final diserahkan, dan dipresentasikan pada akhir semester

PLAGIAT

Karya mahasiswa baik tugas reguler maupun tugas akhir tidak boleh plagiat. Dalam kasus ditemukan karya plagiat, maka karya tersebut tidak akan dinilai dan mahasiswa harus membuat ulang jika masih ingin memperoleh nilai dari tugas tersebut.

LOKASI FILE REFERENSI

File-file referensi dapat ditemukan dalam SiADIN. Jika file tidak dapat disediakan di SiADIN maka akan ditempatkan di Internet.

KETENTUAN LAIN

- Maksimal keterlambatan kuliah 20 menit
- Kecukupan Absensi 75% menjadi tanggung jawab penuh mahasiswa
- Tugas yang diselesaikan atau dikumpulkan terlambat akan mendapat pengurangan nilai
- Informasi penting atau mendesak akan disampaikan melalui ketua kelas dan atau pengumuman di SiADIN