

Susunan Dokumen Rancangan Aplikasi E-Bisnis

Halaman sampul:

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Nama Rancangan Aplikasi E-Bisnis

Tugas Akhir Mata Kuliah Aplikasi E-Bisnis

Nama Penyusun

Program Studi Sistem Informasi – Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Dian Nuswantoro
2017

Daftar Isi:

Daftar Isi

Isi Dokumen:

BAB I: PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Jelaskan latar belakang masalah yang mendasari gagasan rancangan aplikasi. Jelaskan bahwa solusi yang diusulkan relevan dan layak serta mampu menyelesaikan masalah

2. Tujuan

Jelaskan tujuan yang ingin dicapai dengan adanya aplikasi.

3. Manfaat

Jelaskan manfaat aplikasi bagi stakeholder, pengguna, atau masyarakat

4. Lingkup Aplikasi

4.1. Jelaskan apa yang dapat, dan jika perlu, tidak dapat dilakukan oleh aplikasi

4.2. Jelaskan tujuan, sasaran, dan target pengembangan aplikasi

5. Spesifikasi Aplikasi

Aplikasi akan terdiri dari dua bagian, satu berbasis web dan lainnya berbasis mobile. Aplikasi mobile digunakan untuk mencari restoran dan menampilkan informasi tentangnya. Sementara aplikasi atau portal web digunakan untuk mengelola informasi tentang restoran dan keseluruhan aplikasi.

Bagian aplikasi mobile perlu berkomunikasi dengan aplikasi GPS dalam gadget untuk memberikan informasi tentang lokasi pengguna dan restoran serta jarak antara keduanya. Aplikasi mobile juga akan menyediakan peta untuk menampilkan informasi yang ditujukan kepada pengguna.

Aplikasi ini menggunakan database dimana dalam pemakaian database terdapat sedikit perbedaan antara bagian berbasis web dengan mobile. Aplikasi mobile hanya akan menggunakan database untuk memperoleh data yang dibutuhkan, sementara portal web selain mengambil data juga akan menambah dan memodifikasi data.

6. Fungsi Aplikasi

Dengan menggunakan aplikasi mobile, pengguna dapat mencari restoran. Hasil yang diperoleh berdasarkan kriteria yang dimasukkan pengguna. Hasil yang diperoleh akan ditampilkan baik dalam bentuk teks maupun peta, tergantung kriteria yang pencarian. Informasi berbentuk teks akan menampilkan sedikit informasi restoran yang diperlukan oleh pengguna untuk mengenali restoran, sedangkan bentuk peta akan menampilkan lokasi restoran sebagai pin dalam peta, demikian juga dengan lokasi pengguna.

7. Karakteristik Pengguna

Terdapat 3 jenis pengguna: pengguna aplikasi mobile, pemilik restoran, dan administrator sistem. Masing-masing jenis memiliki hak akses yang berbeda terhadap sistem.

Pengguna aplikasi mobile dapat mencari restoran, memilih restoran, dan memperoleh informasi tentang restoran tersebut termasuk rute yang harus ditempuh.

Pemilik restoran akan menggunakan portal web untuk mengelola informasi tentang restorannya, seperti deskripsi restoran, informasi kontak, dan menu.

Administrator sistem juga hanya akan berinteraksi dengan portal web. Administrator akan mengelola keseluruhan sistem dan dapat mengelola informasi setiap restoran yang diperuntukkan bagi pengguna aplikasi mobile maupun pemilik restoran.

Bab II: METODE PENGEMBANGAN

- 1. Metode pengumpulan data**
- 2. Sumber dan jenis data yang dikumpulkan**
- 3. Metode pengembangan sistem**

Bab III: SPESIFIKASI PERSYARATAN

1. Arsitektur Aplikasi

Jelaskan perangkat lunak, perangkat keras, jaringan, yang akan digunakan oleh sistem

2. Persyaratan Sistem

2.1. Persyaratan Antarmuka Pengguna

Antarmuka aplikasi yang berinteraksi langsung dengan pengguna. Gunakan gambar ilustrasi untuk menjelaskannya

2.2. Persyaratan Fungsional

Gunakan Use case dan skenarionya untuk menjelaskan apa yang bisa dilakukan oleh sistem

2.3. Persyaratan Database

Gunakan diagram kelas UML untuk menjelaskan kebutuhan database aplikasi

