

Aplikasi e-Bisnis – Teori/Praktek 4

SKS

Koordinator mata kuliah: L. Erawan

Tujuan:

Mahasiswa dapat merancang dan mengimplementasikan aplikasi e-bisnis sesuai kebutuhan bisnis menggunakan metode rekayasa web

Kompetensi:

- Memahami arsitektur, kelebihan dan kekurangan, langkah-langkah penerapan inisiatif e-bisnis
- Dapat menyusun rancangan aplikasi e-bisnis sesuai kebutuhan bisnis menggunakan metode rekayasa web
- Dapat mengimplementasikan aplikasi e-bisnis yang dirancang

Pokok Bahasan:

- E-bisnis dan aplikasinya
- Identifikasi peluang e-bisnis
- Penciptaan nilai
- Merancang aplikasi e-bisnis sesuai kebutuhan bisnis menggunakan metode rekayasa web
- Mengimplementasikan aplikasi e-bisnis sesuai kebutuhan bisnis menggunakan metode rekayasa web

Tugas besar :

Membuat proyek pengembangan aplikasi e-bisnis yang sesuai dengan kebutuhan bisnis menggunakan metode rekayasa web. Perkembangan pembuatan proyek dipresentasikan pada pertemuan kuliah. Dikerjakan secara individu atau berkelompok terdiri dua orang. Jika berkelompok, setiap anggota kelompok jelas tugas dan pekerjaannya yang dibagi secara seimbang.

Metode Pembelajaran

- Ceramah
- Studi kasus
- Presentasi
- Pairing Programming

RPS (Rencana Pembelajaran Semester)

Minggu	Topik	Pelaksanaan	Tugas
1	Kontrak kuliah dan studi kasus pengembangan modul program yg fit kebutuhan bisnis	<p>Teori: Kontrak kuliah dan pengantar e-bisnis</p> <p>Praktek: Studi kasus pengembangan aplikasi e-bisnis</p>	
2	Memahami aplikasi e-bisnis	<p>Teori:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arsitektur aplikasi e-bisnis ideal dalam organisasi • Para pemangku kepentingan • Karakteristik aplikasi e-bisnis • Kerangka kerja pengembangan aplikasi e-bisnis (rekayasa web) <p>Praktek: Presentasi hasil analisis fungsi dan konten suatu aplikasi e-bisnis</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Lakukan analisis terhadap suatu aplikasi e-bisnis (cari di internet) untuk mengetahui berbagai fungsi dan kontennya (minimal 3). • Hasil analisis disusun dalam suatu daftar fungsi dan konten. • Presentasikan hasil analisis.
3	<ul style="list-style-type: none"> • Identifikasi peluang e-bisnis • Penciptaan nilai 	<p>Teori: Penciptaan nilai dan identifikasi peluang e-bisnis</p> <p>Praktek: contoh studi kasus (misalnya gojek, tokopedia, madhang)</p>	<p>1. Membuat proposal rencana pengembangan aplikasi e-bisnis (diusahakan lingkupnya tidak terlalu besar sehingga dapat diselesaikan selama perkuliahan). Proposal berisi:</p> <p>A. Judul aplikasi e-bisnis</p> <p>B. Konteks bisnis dari aplikasi</p>

			<p>C. Masalah yang akan diselesaikan</p> <p>D. Tujuan pengembangan aplikasi</p> <p>E. Sasaran aplikasi</p> <p>F. Kategori pengguna</p> <p>2. Buat slide untuk presentasi ide</p>
4	Tahap Komunikasi dan Perencanaan	<p>Teori:</p> <p>Paparan tentang tahap komunikasi dan perencanaan berisi penetapan hal-hal berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifikasi masalah dan lingkungannya • Definisikan konteks bisnis aplikasi web, dan integrasi antara aplikasi dengan sistem dan proses bisnis lain • Prediksi potensi lingkungan bisnis dan persyaratan bisnis. • Identifikasi tujuan dan sasaran, strategi, para pemangku kepentingan, kategori dan profil pengguna, batasan teknologi dan waktu • Tentukan konten dan fungsional aplikasi, konfigurasi aplikasi dalam jaringan, serta skema navigasi yang digunakan • Susun skenario pengguna 	<p>Melengkapi rencana pengembangan aplikasi sehingga isi proposal menjadi:</p> <ul style="list-style-type: none"> A. Judul aplikasi e-bisnis B. konteks bisnis dari aplikasi C. Masalah yang akan diselesaikan D. Tujuan pengembangan aplikasi E. Sasaran aplikasi F. Kategori pengguna G. Profil pengguna H. Kinerja dan batasan teknologi serta waktu I. Strategi pengembangan aplikasi J. Daftar fungsi dan konten K. Skenario penggunaan L. Rencana inkremen aplikasi

		<ul style="list-style-type: none"> • Inkremen aplikasi <p>Praktek: Presentasi proposal rencana pengembangan aplikasi dan pemberian umpan balik oleh dosen dan mahasiswa lain</p>	
5	Tahap Analisa	<p>Teori: Penjelasan tentang penggunaan diagram use case untuk menggambarkan interaksi antara pengguna dengan sistem</p> <p>Praktek: Presentasi proposal rencana pengembangan aplikasi gagasan yang telah dilengkapi</p>	Membuat diagram use case dan skenarionya berdasarkan <i>skenario penggunaan</i> hasil langkah komunikasi dan perencanaan
6	Tahap Desain 1	<p>Teori: Penjelasan tentang penggunaan diagram kelas untuk menggambarkan konten sistem</p> <p>Praktek: Presentasi use case dan skenarionya</p>	Membuat diagram kelas berdasarkan <i>analisa kata benda</i> dalam skenario use case
7	Tahap Desain 2	<p>Teori: Penjelasan tentang penggunaan diagram sequential dan state untuk</p>	Membuat diagram sequential dan aktivitas

		<p>menggambarkan detail interaksi antara pengguna dengan sistem dan perubahan status sistem selama proses interaksi</p> <p>Praktek: Presentasi diagram kelas</p>	
8	Tahap Desain 3	<p>Teori: Penjelasan tentang penggunaan diagram deployment untuk menggambarkan susunan konfigurasi aplikasi dalam jaringan</p> <p>Praktek: Presentasi diagram sequential dan aktivitas</p>	Membuat diagram deployment
9	Tahap Konstruksi/Koding 1	<p>Teori: Penjelasan tentang tahapan koding 1 dari metode rekayasa web</p> <p>Praktek: Presentasi diagram deployment</p>	Membuat inkremen 1 rancangan aplikasi
10	Tahap Konstruksi/Koding 2	<p>Teori: Penjelasan tentang tahapan koding 2 dari metode rekayasa web</p> <p>Praktek:</p>	Membuat inkremen 2 rancangan aplikasi

		Presentasi inkremen 1 dan pemberian umpan balik dosen yang berperan sebagai klien	
11	Tahap Konstruksi/Koding 3	<p>Teori: Penjelasan tentang tahapan koding 3 dari metode rekayasa web</p> <p>Praktek: Presentasi inkremen 2 dan pemberian umpan balik dosen yang berperan sebagai klien</p>	Membuat inkremen 3 rancangan aplikasi
12	Tahapan Konstruksi/Pengujian	<p>Teori: Penjelasan tentang tahapan pengujian 1 dari metode rekayasa web</p> <p>Praktek: Presentasi inkremen 3 dan pemberian umpan balik dosen yang berperan sebagai klien</p>	Melakukan pengujian metode blackbox
13	Tahapan Penyerahan/Evaluasi	<p>Teori: Penjelasan tentang tahap penyerahan dari metode rekayasa web</p> <p>Praktek: Presentasi hasil pengujian dengan</p>	Melakukan pengujian UAT sebagai implementasi evaluasi dalam tahap penyerahan

		metode blackbox	
14	Tahapan Konstruksi/Evaluasi 3	Teori: Kisi-kisi materi ujian Praktek: Presentasi hasil pengujian dengan UAT	

Catatan: Jika waktu di setiap pertemuan tidak cukup untuk presentasi seluruh mahasiswa, sisanya dapat dipresentasikan diluar waktu pertemuan kuliah atas kesepakatan dosen dan mahasiswa.

Jenis Ujian:

UTS

Teori : Ujian bersama

Praktek : Presentasi hasil rancangan proyek aplikasi e-bisnis

UAS

Teori : Ujian bersama

Praktek : Presentasi hasil implementasi proyek aplikasi e-bisnis

Penilaian:

- UTS 35%
- UAS 35%
- Tugas besar 30%

Pustaka utama:

- *Handout materi kuliah*, Tim Pengajar.