

Aplikasi e-Bisnis – Teori 4 SKS

Tujuan :

Memberikan mahasiswa kemampuan menyusun rancangan aplikasi e-bisnis dan mengimplementasikannya

Kompetensi :

- Dapat menjelaskan manfaat e-bisnis bagi keuntungan bersaing perusahaan
- Dapat menjelaskan kelemahan bisnis biasa serta solusi yang ditawarkan oleh e-bisnis
- Dapat mengidentifikasi peluang e-bisnis
- Mampu melakukan analisa permasalahan e-bisnis dan menentukan kebutuhan sistem e-bisnis.
- Dapat menyusun rancangan aplikasi e-bisnis dan mengimplementasikannya

Pokok Bahasan :

- Pengantar E-Bisnis
- Siklus E-Bisnis
- Penciptaan nilai
- Identifikasi Peluang E-Bisnis
- Merumuskan Strategi E-Bisnis
- Merancang Strategi E-Bisnis
- Mengeksekusi Strategi E-Bisnis

Proyek Akhir :

Membuat Rancangan Aplikasi E-Bisnis dan mengimplementasikannya. Dikerjakan secara individu oleh setiap mahasiswa. Tentukan permasalahan dengan jelas. Masalah karena sistem masih manual, itu tidak jelas. Uraikan kenapa sistem manual tersebut menyebabkan masalah sehingga menghambat kinerja dan merugikan organisasi. Tentukan metode pengembangan sistemnya dengan jelas dan gunakan UML untuk membuat model rancangan aplikasi. Setelah model rancangan disusun, implementasikan menjadi kode-kode aplikasi.

Ujian UTS:

Presentasi Rancangan Aplikasi E-Bisnis. Siapkan: (1) power point presentasi dan (2) hardcopy rancangan aplikasi

Ujian UAS:

Presentasi Hasil Implementasi Rancangan Aplikasi E-Bisnis. Siapkan: (1) power point presentasi, (2) Hardcopy rancangan aplikasi, dan (3) softcopy aplikasi

Penilaian :

- | | |
|-----------------|-----|
| • Tugas reguler | 15% |
| • UTS | 30% |
| • UAS | 30% |
| • Proyek Akhir | 25% |

Pustaka utama :

- Power point materi kuliah
- Handout materi kuliah
- Jurnal-jurnal ilmiah